**JAVA ADVANCED**

**OM Corp.**

**Cronograma de atividades – 1ª Sprint**

**RM551575 – André Sant’Ana Boim**

**RM99697 – Matheus Augusto Leite**

**RM98251 – Marcelo Hespanhol Dias**

**RM99632 – Gabriel Eringer de Oliveira**

**RM551988 – Gustavo Imparato Chaves**

**São Paulo, 2024**

**Cronograma de atividades**

**Java Advanced**

Responsável: Matheus Augusto Leite

Atividades – finalizado em:

* Inicialização do projeto Spring - 08/04/2024
* Criação dos pacotes e entidades – 08/04/2024
* Relacionando as entidades – 10/04/2024
* Definição dos pacotes e atributos DTO – 10/04/2024
* Implementando a lógica de negócios no pacote SERVICE – 11/04/2024
* Mapeando com a classe RESOURCE – 11/04/2024
* Testar endpoints – 13/04/2024
* Documentação da API RESTful – 13/04/2024
* Finalizar outros entregáveis além da aplicação em si – 15/04/2024
* Alterações de última hora \*criação da tabela CARRINHO no banco de dados: A IMPLEMENTAR

**Compliance & Quality Assurance**

Responsável: André Sant’Ana e Marcelo

Atividades – finalizado em:

* Definição do problema a ser solucionado – 05/04/2024
* Definição dos objetivos/público alvo da solução – 05/04/2024
* Documentação e escopo do projeto – 08/04/2024
* Gravação no formato PITCH – 10/04/2024

**Mastering Relational and Non-Relational Database**

Responsável: Gustavo Imparato

Atividades – finalizado em:

* Definição e estruturação do banco – 08/04/2024
* DER – 09/04/2024
* MER – 09/04/2024
* Gerar modelo físico – 09/04/2024
* Adicionar no mínimo 5 registros para cada tabela – 12/04/2024
* Criação de blocos anônimos com joins/group by/order by – 12/04/2024
* Documentação e entregável – 14/04/2024

**Devops Tools & Cloud Computing**

Responsável: André Sant’Ana

Atividades – finalizado em:

* Criar a Virtual Machine – 10/04/2024
* Estruturar a Virtual Machine – 10/04/2024
* Analisar e definir os benefícios da virtualização no projeto – 14/04/2024

**DIsruptive Architectures: IOT, IOB & GENERATIVE IA**

Responsável: Marcelo Hespanhol

Atividades – finalizado em:

* Definição dos conceitos de Machine Learning que serão utilizados – 07/04/2024
* Gravação do PITCH – 15/04/2024

**Mobile App Development**

Responsável: Gabriel Eringer

Atividades – finalizado em:

* Protótipo wireframe da solução mobile – 06/04/2024
* Criação no FIGMA - 12/04/2024
* Inclusão de telas de sucesso e erro – 12/04/2024
* Documentação – 14/04/2024

**Advanced Business Development With .NET**

Responsável: André Sant’Ana

Atividades – finalizado em:

* Definição do problema a ser solucionado – 05/04/2024
* Definição dos objetivos/público alvo da solução – 05/04/2024
* Documentação